

制作実績

2010-2014

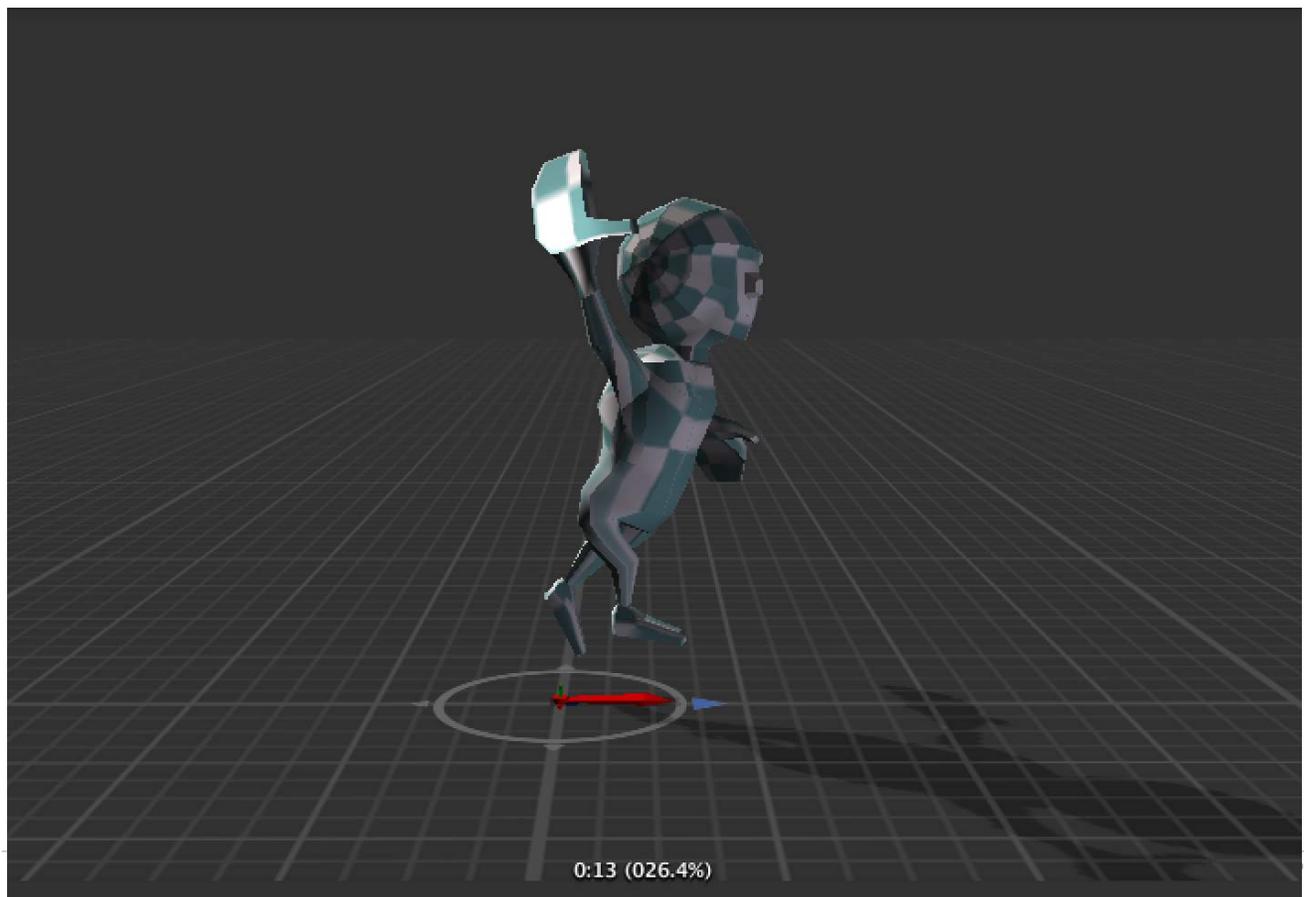
青柳和也

スマホ向け3Dゲームのプロト作成

3Dモデリング/アニメーションからUnityでのコーディングまで担当しました。
2014/7/1 - 2014/7/21



3D 素材



三国志ロワイヤル

エフェクトデザイン / インタラクションの実装
2013/6/1 - 2014/6/28
https://ssl.mbga.jp/_game_pre_register?gid=12016004



内製ツールにてキャラのアニメーションから、パーティクルを使ったエフェクトまでを作成していました。

必要に応じて3Dツール(MAYA)で素材を作り、PNGシーケンス化し演出を作成する事も出来ます。

3D 素材



ROBOTICS;NOTES

Design/Flash/CMS/PHP+JavaScript
2011/12/12 - 12/28
http://roboticsnotes.jp/



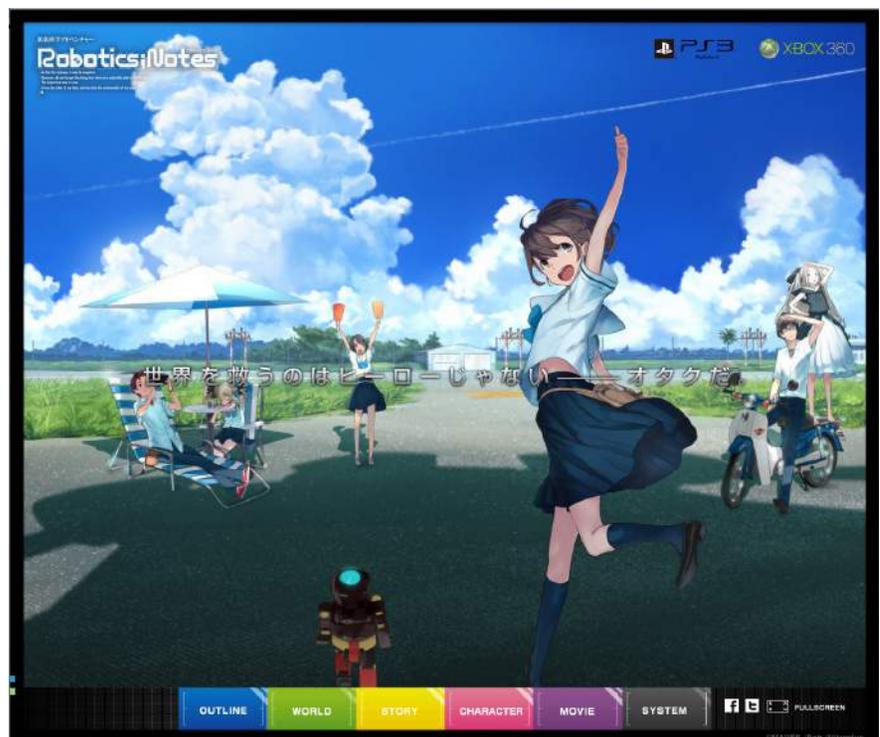
ゲームの世界観を大切にしつつ情報がしっかりみえてくるようにデザインしました。

情報の更新が頻繁な箇所に関してはCMS(WordPressをカスタマイズ)を導入。

メインビジュアルの部分に関してはJavaScriptによるスライダーを実装、iPad等のFlashに対応していない端末からでも閲覧できるよう実装。



ビジュアルを通じてゲームの魅力を伝えたいページに関してはフルフラッシュによる演出を採用。



PRIUS「おでかけシミュレーション」Facebook アプリ

Flash

2011/09/20 - 10/01

http://apps.facebook.com/187398778011648/



- ・投稿された住所から距離を計算
- ・ランダムにネタ情報を表示
- ・Facebook上でネタを拡散までを実装。

Google Maps と Facebook API のマッシュアップです。



フラッシュ内の解析には Google Analytics for Flash を実装。



NATURAL BEAUTY BASIC

Flash

2011/09/20 - 09/30

公開終了

NATURAL BEAUTY BASIC

ITEM LIST

CM

PRESENT

SELECSONIC

SOUND ON



ツイート 692

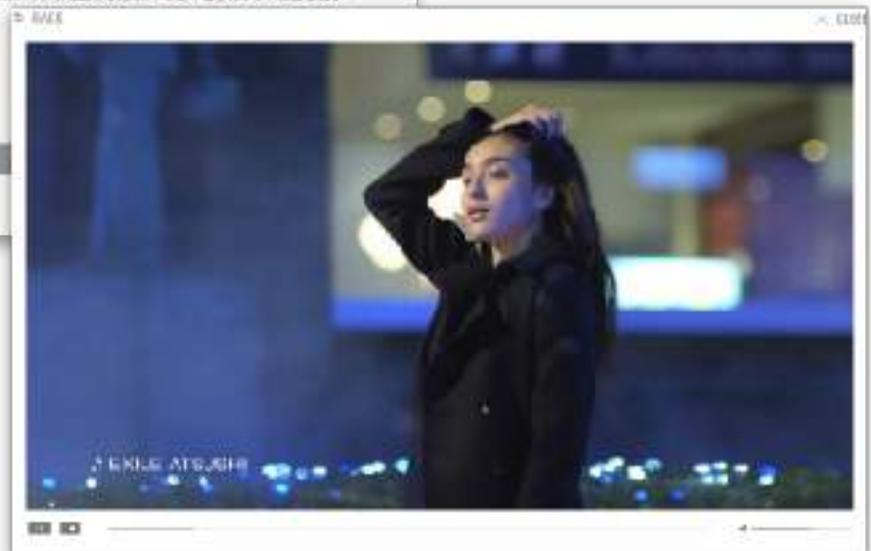
いいね! 630

> NBB on twitter

> NBB on facebook

All Rights Reserved. Copyright(c)1998-2011 SAMEI-INTERNATIONAL CO.,LTD.

季節ごとに回転していく映像に合わせたインタラクションが主な見所です。



ピラメキーノ ピラメキーノG 番組公式サイト

Javascript/Flash
2010/11/10 - 11/30
http://www.tv-tokyo.co.jp/pirameki/

JavaScript によるスライダー、CMS ではなくエクセルをカスタマイズし、XML を出力させた更新管理方法を導入。



3D エフェクトを使用し、眺めてるだけでも楽しい演出をこころがけました。
カード (画像) は外部データと連携し汎用性更新可能にしました。

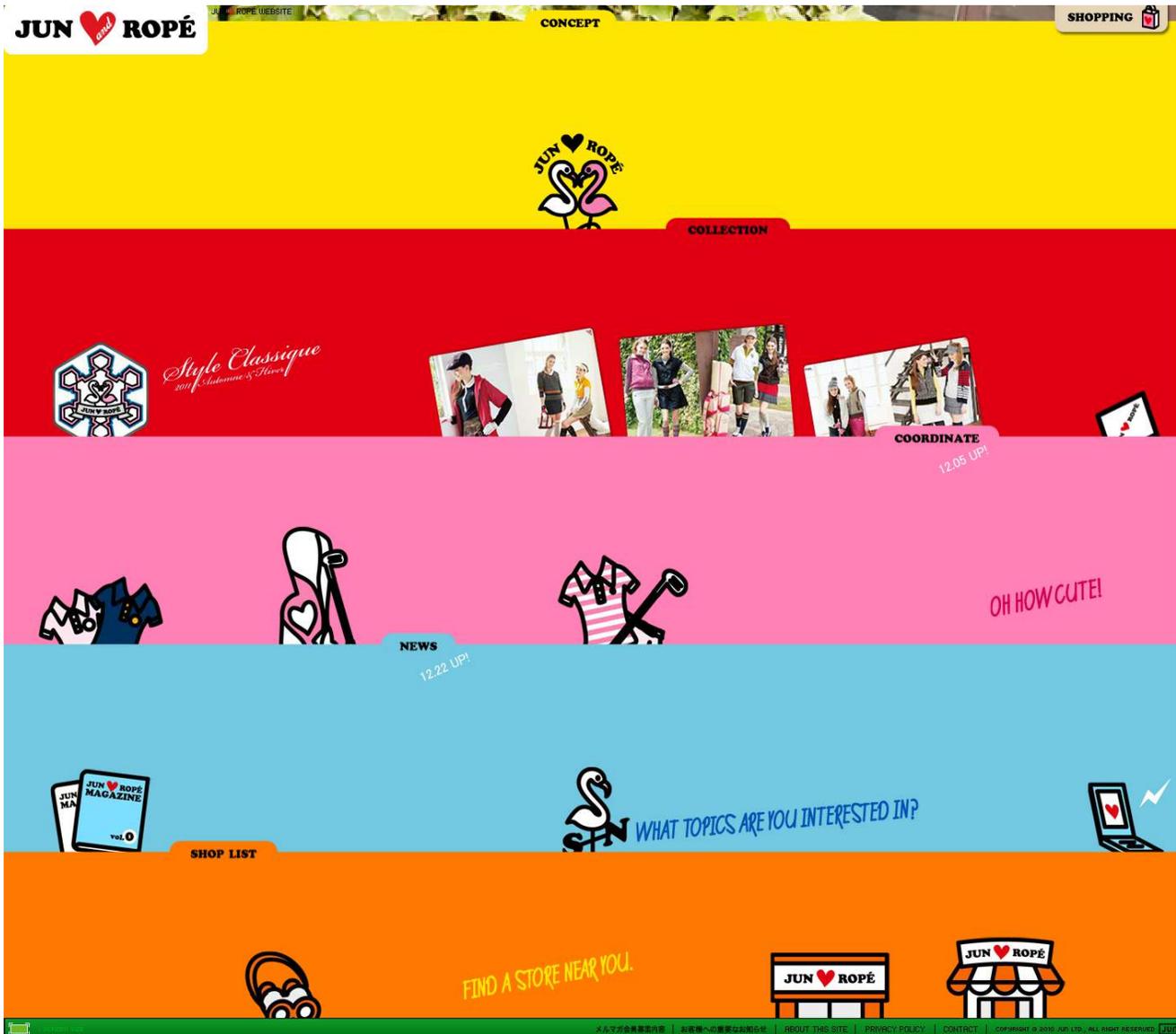


JUN & ROPE'

Flash/CMS(WordPress カスタマイズ)
2010/02/10 - 02/28
http://www.junandrope.jp/

外部データと連携し更新管理が簡単にできるよう実装しました。

テキスト



画面全体でエフェクトが展開するので、パフォーマンスが重くならないように、
かつ簡単に見えすぎないように実装する事に注力しました。

